《事業者アカウントの準備》

● jGrantsをご利用いただくにはGビズIDの「gBizIDプライムアカウント」または「gBizIDメンバーアカウント」の取得が必要です

a. GビズIDとは

- GビズIDとは、企業から国への申請に関わる複数の行政サービスを、ひとつのアカウントでの利用を可能とする認証システムです。
- GビズIDのアカウントを取得することで、jGrants2.0だけではなく、社会保険手続きの電子申請や中小企業向けの支援サイトのご利用等、複数の行政サービスを利用できます。

b. 取得いただくアカウント

名称	利用可否	概要
gBizIDプライム アカウント	0	✓ 印鑑証明書等をご提出いただき、書類審査(確認)を行って作成されるアカウントです。✓ jGrantsのすべてのサービスがご利用いただけます。
gBizIDメンバー アカウント	0	 ✓ gBizIDプライムのアカウントを取得した組織・団体の従業員用として作成できるアカウントです。 ✓ 即日発行できますが、携帯電話による本人確認が必要となります。 ✓ jGrantsのすべてのサービスがご利用いただけます。
gBizIDエントリー アカウント	×	✓ 即日発行ができ、携帯電話による本人確認が不要なアカウントです。✓ こちらのアカウントではjGrants2.0はご利用できません。

申請にあたっての準備

- 補助金システムjGrantsを使用するためには、GビズID(法人共通認証基盤)への 事前登録が必要です。必要書類等を準備し、gBizIDプライムを作成してください。
 - ※アカウント発行申請状況によっては、お時間を頂く可能性があるため、早めのGビズ I D 取得をお願いします。

1. GビズIDとは

• 法人版マイナンバーである法人番号を活用し、1つのID・パスワードで様々な法人向け行政 サービスにログインできるサービスです。

2. jGrantsに必要なアカウントの種類

・GビズIDには3種類のアカウントがありますが、助成金の電子申請を行う場合は、「gBizIDプ ライム」または「gBizID メンバー」のアカウントが必要です。

● gBizIDプライム

印鑑証明書(個人事業主の場合、印鑑登録証明書)と登録印鑑で押印した申請書を運用センターに郵送し、審査ののち作成される、法人代表者、もしくは個人事業主のアカウント。

● gBizIDメンバー

組織の従業員用のアカウントとして、gBizIDプライムの利用者が自身のマイページで作成するアカウント。gBizIDプライムが許可したサービスのみ利用できる。

- ※gBizIDエントリーではログインできません。
- ※gBizIDメンバーは代表者がgBizIDプライムを持っていることが前提です。

3. GビズIDの申請

GビズIDへの登録は下記のURLから実施してください。 https://gbiz-id.go.jp/top/

マニュアルはこちら→ https://gbiz-id.go.jp/top/manual/manual.html



GビズIDの発行にお時間を要する可能性があるため、中請期日に対して余裕を持って事前登録いただくようお願いします。

GビズIDの発行が間に合わないことに伴う申請期日の猶予はいたしませんので、ご注意ください。



- ✓ メンバーアカウントは、プライムアカウント作成後に新規作成あるいはエントリーアカウントをメンバーアカウントに変更して作成することができます。
- ✓ 詳細は下記をご参照ください。

https://gbiz-id.go.jp/top/

「トップページ」→「マニュアル」→「利用者向けマニュアル」から、「GビズIDクイックマニュアルgBizIDプライム編」/「GビズIDクイックマニュアルgBizIDメンバー編」を参照

gBizID アカウント取得(初回のみ)

gBizID プライム

GビズID(法人共通認証基盤)のサイトにてアカウントを作成

qBizID メンバー

GビズID(法人共通認証基盤)のサイトにてgBizID プライムアカウントを持つ代表者にメンバーアカウントを作成してもらう

gBizID メンバーアカウントに てアカウント情報登録手続き を実施

gBizID プライムアカウントを 持つ代表者にメンバーアカウ ントの利用可能サービスの設 定をしてもらう 注意:プライムアカウントからメンバーアカウントごとに jGrants利用を可能とする 設定が必要です

jGrantsにログイン

jGrants上の「ログイン」ボタンを押下します。

GビズIDでの認証(二要素認証)

GビズIDに遷移します。携帯電話に送信されてきた コードを入力/専用アプリにて認証を行います。

ログイン完了